



...dans les  
**TENEbres**  
*l'Enfer du devoir*

*Freaks releva le col de son manteau et pressa le pas.*

*Des trombes d'eau glacée tourbillonnaient dans la nuit. L'orage était sur la ville et les éclairs zébraient le ciel dans un fracas d'épouvante.*

*Pamela était un bon indic' et le lieu de rendez-vous, un studio anonyme au centre-ville, n'était plus très loin. Un bon indic et un bon coup aussi, la douceur incarnée; mais ça, c'était une autre histoire...*

*L'impasse était déserte. Le hall de l'immeuble également. Freaks grimpa quatre à quatre les escaliers, content de s'abriter de la pluie et du vent. Pam connaissait ses goûts, un whisky pur malt l'attendait, ainsi qu'un cigare havane. Pour la bagatelle, Freaks n'aurait pas le temps.*

*Il s'immobilisa soudain, une terreur surgit du fond des siècles lui nouant les entrailles. Une peur animale qui agit sur lui comme une alarme là où l'homme le plus endurci eût immédiatement cédé à la panique.*

*Mais Freaks savait. Un rictus animal apparut sur son visage, il dégaina.*

*Lorsqu'il défonça la porte du studio d'un coup d'épaule, il découvrit le corps désarticulé de Pam gisant dans une mare de sang, la tête tordue selon un angle bizarre. Penché au dessus du corps de la call-girl, la bête, le corps boursoufflé, la gueule énorme, armée pour broyer et déchiqueter, fouissait ses entrailles et glapit en tournant sa gueule pointue en direction de Freaks. Il pressa la détente. Impossible de la manquer à cette distance. Trois fois le Glock 17 cracha le feu. La bête fit autant de soubresauts rageurs avant de s'abattre lourdement.*

*Un dernier tir, à bout portant, fit exploser la boîte crânienne de la bête.*

*"La messe est dite", grommela Freaks d'une voix brisée.*

**Dans les ténèbres : l'Enfer du devoir** est un jeu de rôle mystico-pulp.

Vous incarnez les membres d'une organisation secrète à la solde du Vatican... votre mission ? renvoyez les démons qui arrivent sur Terre en Enfer. Pour cela rien de tel qu'une balle de gros calibre entre les deux yeux.

Tout se passe pour le mieux quand au cours d'une mission banale, vous découvrez un plan machiavélique qui changera à jamais la face du monde ! Vous voilà donc lancés dans une course contre la montre...

Au programme : courses poursuites, combats rangés, bimbo écervelée, lieux exotiques, sectaires prêts à tout pour vous faire échec, armes pieuses dernier cri et rebondissements garantis.

*Dans le ténèbres* est donc un jeu de rôle pulp où l'action est au rendez-vous, où les méchants sont vraiment méchants et où le dépaysement est garanti.

**Auteurs :**

Gaëtan Patard  
Christophe Nicolier  
Olivier Lemaire

**Illustrations :**

François Barillec

**Développement :**

Crossover Studio

Pour plus d'informations :

<http://www.crossover-editions.com>